

CALCUL DES COUPS RECUS

A l'index de chaque joueur correspond un nombre de coups reçus (voir ci-après le tableau des coups reçus, ou sur le site du golf (www.golfdesmarches.com) : Jouer sur le golf – Coups reçus).

Pour ce tournoi en matchplay le joueur ayant l'index le plus élevé reçoit un nombre de coup égal à 50% de la différence entre ses coups reçus et ceux de son adversaire.

Exemple 1 :

Joueur A : index 8, coups reçus : 0 ; Joueur B : index 26,4, coups reçus : 15

Différence de coups reçus : $15 - 0 = 15$

50% de 15 = 7,5 arrondi à 8

Le joueur B bénéficie de **8 coups reçus** répartis sur les 8 trous les plus difficiles (handicap de 1 à 8 sur la carte de score, c'est à dire les trous 11 – 17 – 2 – 8 – 13 – 5 – 9 et 10

Exemple 2 :

Joueur C : index 18,6, coups reçus : 9 ; Joueuse D : index 29, coups reçus : 19

Différence de coups reçus : $19 - 9 = 10$

50% de 10 = 5

Le joueur D bénéficie de **5 coups reçus** répartis sur les 5 trous les plus difficiles (handicap de 1 à 5 sur la carte de score, c'est à dire les trous 11 – 17 – 2 – 8 et 13

Exemple 3 :

Joueur E : index 10, coups reçus : 2 ; Joueur F : index 54 ramené à 36, coups reçus : 22

Différence de coups reçus : $22 - 2 = 20$

50% de 20 = 10

Le joueur F bénéficie de **10 coups reçus** : répartis sur les 10 trous les plus difficiles (handicap 1 à 10 sur la carte de score, c'est à dire les trous 11 – 17 – 2 – 8 – 13 – 5 – 9 – 10 - 3 et 4

Tous les arrondis sont faits à l'entier supérieur